# Lista de recursos en desarrollo para publicar en 2020.

## Apocalipsis zombi: la comunidad del tronco caído

**Descripción**:

¡Los zombis nos invaden, necesitamos tu ayuda!

Este es un juego multimedia interactivo con un avatar personalizable, un cómic, un módulo que se accede a la Comunidad del Tronco Caído mediante realidad aumentada y un videojuego en tres niveles, que aborda contenido del tema de los reinos biológicos y las relaciones que se dan entre los seres vivos.

**Dirigido a**:

Estudiantes de II Ciclo Primaria de la Enseñanza General Básica.

**Asignatura**:

Ciencias

**Nombre del diseñador**:

Contratación administrativa.

## Apocalipsis zombi: la comunidad de la charca

**Descripción**:

¡Los zombis nos invaden, necesitamos tu ayuda!

Este es un juego multimedia interactivo con un avatar personalizable, un cómic, un módulo que se accede a la Comunidad del Tronco Caído mediante realidad aumentada y un videojuego en tres niveles, que aborda contenido del tema de los reinos biológicos y las relaciones que se dan entre los seres vivos.

**Dirigido a**:

Estudiantes de XI Año de la enseñanza Diversificada

**Asignatura**:

Biología

**Nombre del diseñador**:

Contratación administrativa.

## Brigada Ecosónica

**Descripción**:

Multimedia interactivo un avatar personalizable, un cómic, un módulo que se accede mediante realidad aumentada con tres ambientes diferentes con varios juegos interactivos, para abordar el tema de “Paisajes sonoros”.

**Dirigido a**:

Estudiantes de III ciclo (secundaria).

**Asignatura**:

Educación Musical

**Nombre del diseñador**:

Contratación administrativa.